

# DKP 管理制度

## 基础分项.

### 1.1 集合分:

分值:3 分

在团队开组后 8 点前进团可获得 1 分。并且在副本可以获得 2 分。一起为 3 分。

### 1.2 解散分

分值:2 分

在团队解散时仍然在团的成员可以获得该分值

### 1.3 Boss 分

分值:普通难度为1分,英雄难度为1.5分,史诗难度为2.5分

在打倒 boss 时在副本或者被要求替补的成员可以获得该分值

### 1.4 开荒分

分值:2 分

在团队开荒期间将每小时计算一次

### 1.5 延时分

分值:1 分

在 12 点后仍然在打 boss 时,开始计算该分值.每半小时一次

## 加分项

2.1 对长期提供团队资源者可给予一定 DKP 奖励.

2.2 其他应该给予奖励的事项.

## 扣分项

### 3.1 副本纪律扣分项

3.1.1 RAID 中途不打招呼退组(包括但不限于退队、离线、在队不进本、在副本内挂机)给予一次扣除1分的惩罚。

3.1.2 对 RAID 中未经允许中途离开副本的行为进行惩罚，将扣除 2 分。

### 3.2 战斗扣分项

3.2.1 伤害输出职业和治疗职业的伤害输出（DPS）和治疗输出（HPS）明显低于其他成员的，当前 BOSS 将仅给予一半的分值。

3.2.2 BOSS 技能处理不好，将扣除 1 分。

## 装备分配

### 4.1 装备获取资质。

连续出勤 3 天以上可以获得出分资质，未请假不来者及连续请假 3 天以上重新计算出勤。

### 4.2 装备分值

普通难度装备统一 3 分起。英雄难度散件（不包括饰品及套装）5 分起，饰品、套

装 10 分起。史诗难度一律 15 分起。

## 其他

现阶段 N/H 难度统一一个 DKP，M 单独计算。未来 ~~T19~~将考虑合并计算

签署：  
晶莹之泪（会长）  
2016-10-31